

*Petit manuel
de cartographie
à l'usage des cartographes locaux*



Photographie - Carte au sol dans un village de la Lékoumou

LES TYPES DE CARTES

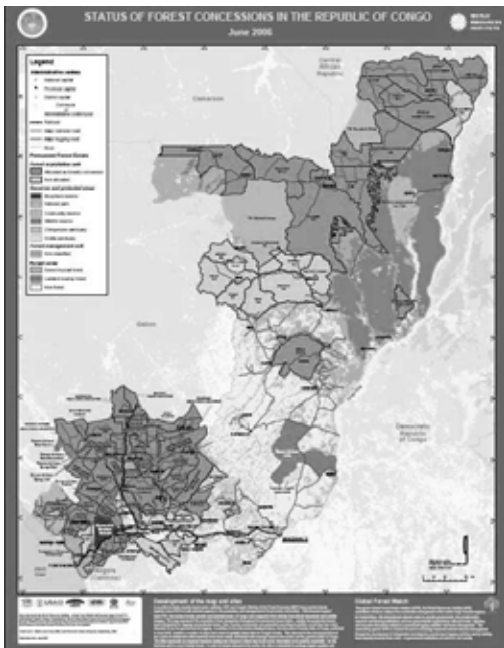
La carte topographique



Il existe de nombreux types de cartes: les cartes géologiques, les cartes topographiques, les cartes routières, les cartes thématiques, les cartes administratives...et encore beaucoup d'autres.

Lors de la formation nous vous avons présenté deux types de carte. Les cartes topographiques et les cartes thématiques.

La carte thématique



Toutes les cartes se composent des même éléments, mais il faut avant toute chose lire le titre d'une carte pour savoir de quoi nous parle la carte que nous avons devant les yeux.

Ensuite, il faut faire un aller-retour permanent entre la carte et la légende pour bien comprendre les symboles

N'oubliez pas l'échelle qui vous permet de calculer les distances réelles...

IL FAUT SAVOIR QU'UNE CARTE SE COMPOSE TOUJOURS DE:

UN TITRE

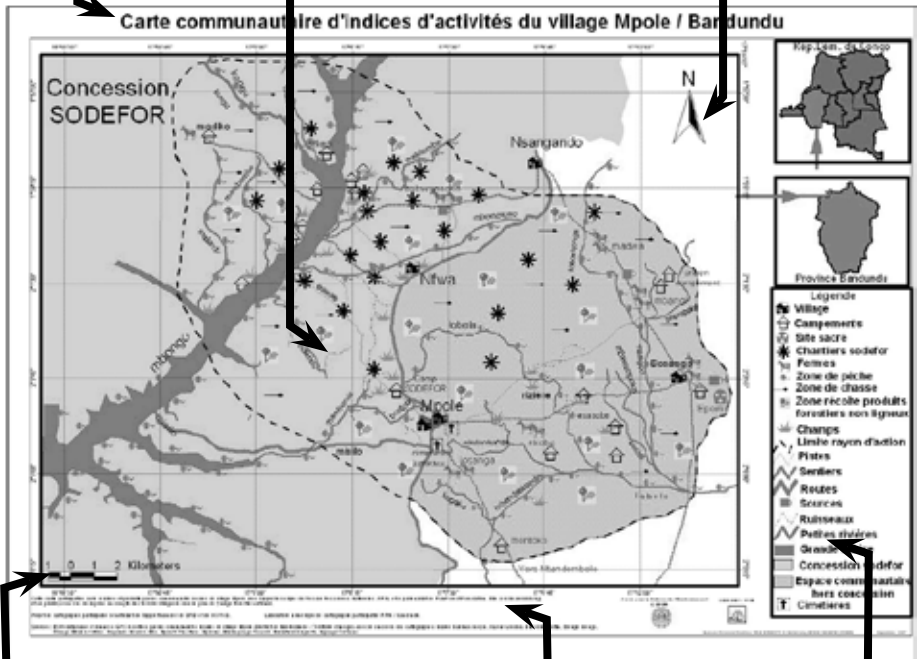
(pour savoir de quoi parle la carte)

UN DESSIN

(la carte au sens propre)

UNE ORIENTATION

(la flèche indique le nord)



UNE ECHELLE

(pour les distances)

UNE SOURCE ET DES AUTEURS

(pour savoir qui a fait la carte)

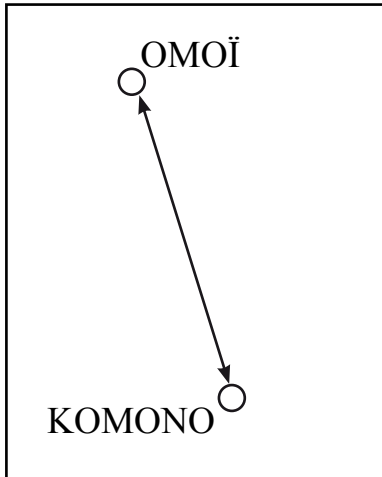
UNE LEGENDE

(pour traduire les symboles sur la carte)

COMMENT UTILISER L'ECHELLE?

L' échelle d'une carte vous permet de faire le rapport entre une distance sur le dessin cartographique et la vraie distance qu'il vous faudrait parcourir pour aller du premier point au second.

Exemple Carte n°1:



La distance en ligne droite (vol d'oiseau) entre Omoï et Komono est de 40 KM, mais de 4 cm sur le papier.




On dit que un centimètre sur papier vaut une distance réelle de 10 KM

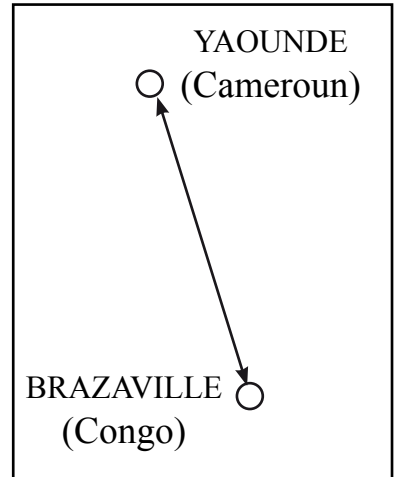


$1/10000e$



0  10 KM

Exemple Carte n°2:



La distance en ligne droite (vol d'oiseau) entre Yaoundé et Brazzaville est de 1000 KM, mais de 4cm sur le papier.




On dit que un centimètre sur papier vaut une distance réelle de 250 KM



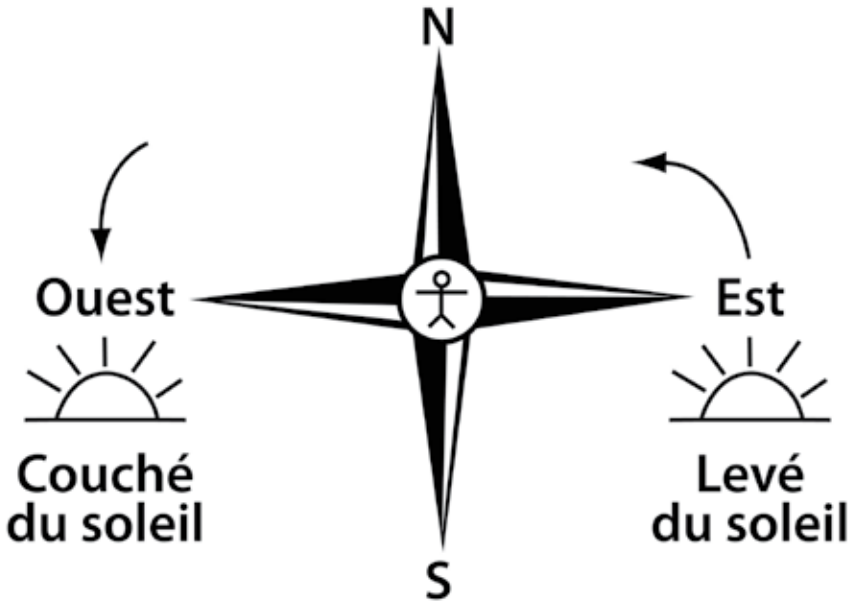
$1/250000e$



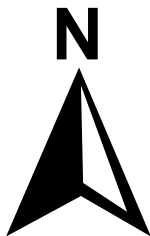
0  250 KM

L'ORIENTATION

En positionnant la carte dans la direction du nord en suivant la pointe l'indiquant, vous pouvez naviguer dans la bonne direction.



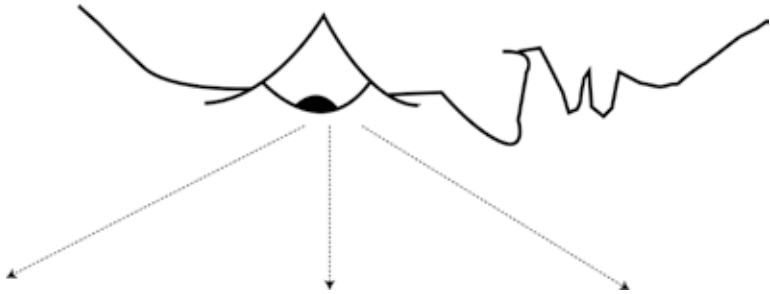
Sur une carte l'orientation est très souvent dessinée comme ceci:



Il est possible qu'une carte n'ait pas d'orientation. Dans ce cas, par convention il faut considérer que le nord est en haut de la carte et que le sud est en bas de la carte.

LE DESSIN CARTOGRAPHIQUE

En cartographie, il existe trois grands types d'objet: le point, la ligne et la surface. Ces trois grands types ont été pensés comme si un homme pouvait voir le monde du ciel.



Element
individuel à un
endroit précis

Element allant
d'un point à un autre

Espace
formé d'un ensemble
d'éléments



Hopital
Ecole
Puits
...

Route
Rivière
Sentier
...

Champs
Forêt
Zone d'habitation
...



Le point

Le ligne

La surface

A QUOI SERT LA LEGENDE?

*La légende sert à traduire les symboles d'une carte avec des mots.
Un symbole est une image simplifiée devant évoquer une réalité se retrouvant sur la carte.*

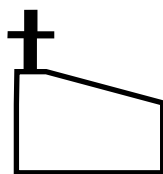
- Un même symbole comme la croix peut avoir plusieurs significations:



Une croix pour un
Centre de soin

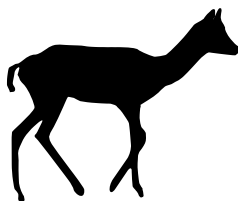


Une croix pour un
Cimetière



Une croix pour une
Eglise

- Pour représenter une réalité, comme la chasse, il est possible d'utiliser des symboles différents:



Gibier pour
la Chasse



Fusil pour
la Chasse



Balle pour
la Chasse

La légende est une suite de symboles alignés ayant à côté d'eux le mot correspondant au symbole. Pour lire

- une carte, il faut toujours aller et revenir à la légende car elle vous permet, au cas où un symbole ne vous évoque rien, de comprendre le symbole.

UTILISER UN GPS

Le GPS est comme un téléphone portable. Il y a une série de boutons permettant de naviguer dans le menu du GPS.

Monter/Descendre
+Zoom dans le menu carte

Retour petit à petit
au menu (petite
pression)

Prendre un point GPS
(Appuyez longtemps en
enfonçant le bouton
tout droit)
+Bouton directionnel
pour le menu

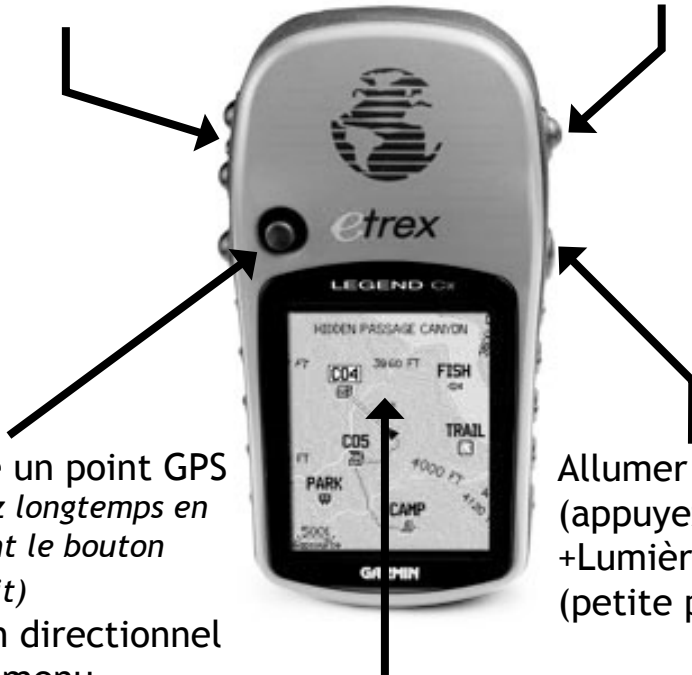
Allumer
(appuyez longtemps)
+Lumière
(petite pression)

Ecran menu:

- Carte (avec votre position)
- Boussole
- Menu (pour les waypoints)

N'oubliez les piles

à l'arrière du boîtier. Dans le menu WAYPOINT, il est possible de rallier un point, ou de le supprimer. Ces deux fonctions sont essentiels pour maîtriser le GPS



UTILISER LA CARTE PRODUITE

Dans le cadre du projet de la Rainforest, la présence des cartographes-facilitateurs est temporaire, il vous faut bien vous demander :

«A quoi peut vous servir la carte que nous avons produit ensemble?»

Cette question est importante car ce travail ne doit pas rester dans un tiroir de votre maison!!!

1. Cette carte peut vous servir à discuter avec le personnel des concessions forestières.
2. Cette carte peut être un objet de discussion entre les villageois.
3. Cette carte n'est pas fixée à jamais.

Si des campements se crée ou disparaissent, si de nouveaux champs sont exploités, si les exploitants travaillent dans vos forêts...vous pouvez redessiner la carte avec les évolutions que vous aurez constaté... ainsi vous pourrez présenter une carte plus proche de votre réalité de tous les jours

4. Une carte peut vous servir à bien d'autres choses, il vous suffit d'y réfléchir.

Ce manuel a été préparé
par l'équipe cartographique de l'OCDH



OCDH
OBSERVATOIRE CONGOLAIS
DES DROITS DE L'HOMME
Engagement * Humanisme * Dignité

Pour le programme de
cartographie participative de la
Rainforest UK



Illustration et mise en page: Jean-Daniel Cesaro
Relecture et modification: Tom Matsouma